

## **REGULAMIN WYDARZENIA**

### **„Dzień Dziecka z LEGO PARTY”**

**w Galerii Chełm w Chełmie w dniu 30 maja 2026 r.**

Niniejszy regulamin określa zasady udziału, bezpieczeństwa i porządku podczas otwartego wydarzenia rodzinnego organizowanego z okazji Dnia Dziecka na terenie Galerii Chełm w Chełmie.

#### **§ 1. Postanowienia ogólne**

1. Regulamin obowiązuje na terenie wydarzenia pod nazwą „Dzień Dziecka z LEGO PARTY”, zwanego dalej „Wydarzeniem” albo „Eventem”.
2. Wydarzenie odbędzie się dnia 30 maja 2026 r. w godzinach 11:00–18:00 na terenie Galerii Chełm w Chełmie przy ul. Rejowieckiej 34, 22-100 Chełm, w wydzielonej i oznaczonej strefie przeznaczonej do realizacji Eventu.
3. Organizatorem Wydarzenia jest PP1 Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Nałęczowska 9A, 02-922 Warszawa, zwana dalej „Organizatorem”.
4. Wydarzenie ma charakter otwartego, rodzinnego eventu promocyjno-rozrywkowego w galerii handlowej. Zgodnie z założeniami Organizatora Wydarzenie nie stanowi imprezy masowej w rozumieniu ustawy z dnia 20 marca 2009 r. o bezpieczeństwie imprez masowych.
5. Wydarzenie jest niebiletowane, bezpłatne i dostępne dla klientów oraz gości Galerii Chełm, z zastrzeżeniem ograniczeń wynikających z przepustowości strefy, zasad bezpieczeństwa oraz niniejszego Regulaminu.
6. Wejście na teren Wydarzenia, korzystanie z atrakcji albo pozostawanie w strefie Eventu oznacza zapoznanie się z Regulaminem i akceptację jego postanowień.
7. Uczestnicy Wydarzenia zobowiązani są również do przestrzegania regulaminu Galerii Chełm, poleceń obsługi obiektu, ochrony, służb technicznych, osób prowadzących atrakcje oraz komunikatów porządkowych Organizatora.
8. Regulamin jest dostępny na terenie Wydarzenia oraz na stronie internetowej Organizatora lub Galerii pod adresem [www.galeriachelm.com](http://www.galeriachelm.com)

#### **§ 2. Charakter i program Wydarzenia**

1. Wydarzenie organizowane jest z okazji Dnia Dziecka i ma charakter rodzinny, animacyjny, rekreacyjny oraz rozrywkowy.
2. W ramach Wydarzenia mogą być prowadzone w szczególności: animacje dla dzieci, gry i zabawy, strefy kreatywne, aktywności tematyczne, strefa gamingowa, konkursy z drobnymi upominkami, spotkania z animatorami oraz inne atrakcje przygotowane przez Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do bieżącego ustalania kolejności atrakcji, czasu ich trwania, zasad korzystania ze stanowisk oraz liczby osób dopuszczanych jednocześnie do poszczególnych aktywności.
4. Z udziału w wybranych atrakcjach można skorzystać według kolejności przybycia albo według innych zasad wskazanych przez obsługę Wydarzenia, w szczególności w celu zapewnienia bezpieczeństwa dzieci i sprawnej obsługi kolejek.
5. Organizator może czasowo wstrzymać dostęp do atrakcji, skrócić albo zmienić program Wydarzenia, jeżeli wymaga tego bezpieczeństwo, warunki techniczne, przepustowość strefy, decyzja zarządcy obiektu albo inne ważne względy organizacyjne.

6. Upominki, nagrody lub gadżety, jeżeli są przewidziane, są wydawane do wyczerpania zapasów i nie podlegają wymianie na gotówkę ani inne świadczenia.

### **§ 3. Uczestnictwo dzieci i opieka dorosłych**

1. Wydarzenie jest skierowane przede wszystkim do dzieci oraz ich rodziców lub opiekunów.
2. Dzieci mogą przebywać na terenie Wydarzenia i korzystać z atrakcji wyłącznie pod opieką rodzica, opiekuna prawnego albo innej pełnoletniej osoby sprawującej nad nimi pieczę.
3. Organizator nie przejmuje opieki ani nadzoru nad dziećmi. Odpowiedzialność za dziecko przez cały czas trwania Wydarzenia ponosi rodzic lub opiekun.
4. Rodzic lub opiekun zobowiązany jest do oceny, czy dana atrakcja jest odpowiednia dla wieku, stanu zdrowia, umiejętności oraz indywidualnych potrzeb dziecka.
5. Dzieci powinny korzystać z atrakcji zgodnie z poleceniami animatorów, obsługi stanowisk i osób prowadzących Wydarzenie.
6. W przypadku zagubienia dziecka albo opiekuna należy niezwłocznie zgłosić się do obsługi Wydarzenia, ochrony Galerii albo punktu informacyjnego obiektu.
7. Rodzice i opiekunowie ponoszą odpowiedzialność za szkody wyrządzone przez dzieci na zasadach określonych w obowiązujących przepisach prawa.

### **§ 4. Zasady bezpieczeństwa i porządku**

1. Każdy uczestnik Wydarzenia jest zobowiązany zachowywać się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu własnemu, innych uczestników, obsługi Wydarzenia oraz klientów Galerii.
2. Uczestnicy są zobowiązani do stosowania się do poleceń Organizatora, animatorów, obsługi technicznej, ochrony obiektu, pracowników zarządcy Galerii oraz służb publicznych.
3. Uczestnicy powinni korzystać z atrakcji wyłącznie zgodnie z ich przeznaczeniem i zasadami przedstawionymi przez obsługę.
4. Zabrania się biegania w miejscach, w których może to stwarzać zagrożenie, przepychania się, wchodzenia na elementy scenografii, ogrodzenia, konstrukcje techniczne, sprzęt lub inne miejsca nieprzeznaczone dla uczestników.
5. Zabrania się blokowania przejść, wejść do lokali, korytarzy komunikacyjnych, dróg ewakuacyjnych, wyjść ewakuacyjnych, dostępu do hydrantów, gaśnic oraz urządzeń bezpieczeństwa.
6. Uczestnicy są zobowiązani do poszanowania mienia Organizatora, Galerii, najemców, innych uczestników oraz wyposażenia strefy Eventu.
7. W przypadku zauważenia zagrożenia, awarii, wypadku, załabnięcia, pożaru, agresywnego zachowania albo innej sytuacji wymagającej interwencji należy niezwłocznie powiadomić obsługę Wydarzenia, ochronę obiektu albo służby ratunkowe.
8. W sytuacji zagrożenia uczestnicy są zobowiązani do spokojnego wykonywania poleceń obsługi, ochrony, zarządcy obiektu oraz służb publicznych, w szczególności dotyczących ewakuacji albo opuszczenia danej strefy.
9. Organizator może ograniczyć liczbę osób przebywających jednocześnie w strefie Wydarzenia albo przy danej atrakcji, jeżeli jest to uzasadnione bezpieczeństwem lub komfortem uczestników.

### **§ 5. Zakazy obowiązujące podczas Wydarzenia**

1. Na terenie Wydarzenia zabrania się:
  - a) wnoszenia i posiadania broni, materiałów wybuchowych, wyrobów pirotechnicznych, materiałów pożarowo niebezpiecznych, ostrych narzędzi oraz innych przedmiotów mogących stanowić zagrożenie dla życia, zdrowia lub mienia;

- b) wnoszenia i spożywania alkoholu oraz przebywania w strefie Wydarzenia pod wpływem alkoholu, środków odurzających, substancji psychotropowych lub innych podobnie działających środków;
  - c) palenia tytoniu, używania papierosów elektronicznych oraz podobnych urządzeń poza miejscami do tego wyznaczonymi, o ile takie miejsca istnieją;
  - d) zachowań agresywnych, wulgarnych, obraźliwych, dyskryminujących, prowokacyjnych, naruszających dobre obyczaje albo zakłócających przebieg Wydarzenia;
  - e) niszczenia, przestawiania, wynoszenia lub używania niezgodnie z przeznaczeniem wyposażenia Wydarzenia, elementów scenografii, oznaczeń, sprzętu technicznego i urządzeń należących do Organizatora, Galerii albo innych podmiotów;
  - f) prowadzenia działalności handlowej, reklamowej, promocyjnej, ankietowej, zbiórek pieniędzy albo rozdawania materiałów bez uprzedniej zgody Organizatora i zarządcy obiektu;
  - g) wykonywania czynności mogących naruszać prywatność, bezpieczeństwo lub dobre imię innych uczestników, w szczególności dzieci;
  - h) wprowadzania zwierząt do strefy Wydarzenia, chyba że regulamin obiektu dopuszcza obecność zwierząt albo dotyczy to psa asystującego osobie z niepełnosprawnością;
  - i) korzystania z atrakcji w sposób sprzeczny z poleceniami obsługi lub mogący doprowadzić do uszkodzenia sprzętu, kontuzji albo zagrożenia dla innych osób.
2. Osoby naruszające zakazy wskazane w Regulaminie mogą zostać poproszone o zmianę zachowania, odsunięte od udziału w danej atrakcji albo zobowiązane do opuszczenia strefy Wydarzenia.
  3. W przypadku poważnego naruszenia bezpieczeństwa Organizator, obsługa Wydarzenia albo ochrona obiektu może wezwać Policję, Straż Pożarną, pogotowie ratunkowe lub inne właściwe służby.

#### **§ 6. Uprawnienia Organizatora, obsługi i ochrony**

1. Organizator, obsługa Wydarzenia oraz ochrona Galerii są uprawnieni do podejmowania działań porządkowych mających na celu zapewnienie bezpiecznego i prawidłowego przebiegu Eventu.
2. W szczególności osoby wskazane w ust. 1 mogą:
  - a) wydawać uczestnikom polecenia porządkowe i organizacyjne;
  - b) kierować ruchem uczestników w strefie Wydarzenia oraz przy kolejkach do atrakcji;
  - c) ograniczyć dostęp do atrakcji albo strefy Wydarzenia w przypadku nadmiernego zagęszczenia, awarii, zagrożenia albo konieczności wykonania czynności technicznych;
  - d) odmówić udziału w atrakcji osobie, której zachowanie, stan zdrowia, wiek, wzrost, ubiór albo sposób korzystania ze sprzętu może stwarzać zagrożenie dla niej lub innych osób;
  - e) zażądać opuszczenia strefy Wydarzenia przez osobę, która narusza Regulamin, regulamin obiektu, polecenia obsługi albo zasady bezpieczeństwa;
  - f) zabezpieczyć miejsce zdarzenia do czasu przybycia właściwych służb, jeżeli jest to konieczne dla ochrony życia, zdrowia lub mienia.
3. Organizator może odmówić dalszego udziału w Wydarzeniu osobom nietrzeźwym, agresywnym, posiadającym niebezpieczne przedmioty albo swoim zachowaniem utrudniającym bezpieczne prowadzenie Eventu.
4. Działania ochrony obiektu podejmowane są zgodnie z przepisami prawa oraz regulaminem Galerii.

### **§ 7. Strefa i elementy LEGO PARTY**

1. W ramach Wydarzenia organizowana jest strefa gamingowa, aktywności związane z grą LEGO PARTY mają charakter rekreacyjny, animacyjny i promocyjny.
2. Uczestnicy korzystający ze strefy gamingowej zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play, poleceń obsługi oraz zasad korzystania ze sprzętu.
3. W przypadku aktywności w grze zabronione jest korzystanie z cheatów, botów, modów, emulatorów, automatyzacji, nieautoryzowanego oprogramowania oraz innych narzędzi dających nieuczciwą przewagę lub naruszających zasady gry.
4. Uczestnik korzystający z własnego konta w grze robi to na własną odpowiedzialność. Zabrania się udostępniania innym osobom haseł, kodów dostępu, danych logowania lub innych poufnych danych konta.
5. Organizator nie odpowiada za blokadę, ograniczenie, utratę albo naruszenie konta uczestnika wynikające z działań uczestnika, naruszenia zasad gry, problemów technicznych po stronie gry, urządzenia albo dostawcy usług.
6. Małoletni mogą korzystać ze strefy gamingowej wyłącznie za wiedzą i pod nadzorem rodzica lub opiekuna.
7. Organizator może wykluczyć z aktywności gamingowej osobę naruszającą zasady fair play, zachowującą się wulgarnie, utrudniającą grę innym albo nieprzestrzegającą poleceń obsługi.

### **§ 8. Mienie uczestników i rzeczy znalezione**

1. Uczestnicy odpowiadają za własne rzeczy wniesione na teren Wydarzenia.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez nadzoru, zgubione, zniszczone albo skradzione, chyba że odpowiedzialność Organizatora wynika z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
3. Rzeczy znalezione należy przekazywać obsłudze Wydarzenia, ochronie Galerii albo do punktu informacyjnego obiektu.
4. W przypadku uszkodzenia mienia Organizatora, Galerii, najemców albo innych uczestników osoba odpowiedzialna za szkodę może zostać zobowiązana do jej naprawienia na zasadach określonych w przepisach prawa.

### **§ 9. Utrwalanie przebiegu Wydarzenia, wizerunek i dane osobowe**

1. Organizator może dokumentować przebieg Wydarzenia poprzez wykonywanie zdjęć oraz nagrań obejmujących ogólny przebieg Eventu, strefę Wydarzenia, atrakcje, publiczność i scenografię.
2. Administratorem danych osobowych uczestników, w tym danych w postaci wizerunku utrwalonego podczas Wydarzenia, jest Organizator, tj. PP1 Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Nałęczowska 9A, 02-922 Warszawa.
3. Dane osobowe mogą być przetwarzane w celach dokumentacyjnych, informacyjnych, promocyjnych, organizacyjnych, bezpieczeństwa oraz dochodzenia lub obrony ewentualnych roszczeń.
4. W przypadku zdjęć i nagrań przedstawiających ogólny przebieg Wydarzenia, większą grupę osób albo uczestnika jako element całości, podstawą przetwarzania może być prawnie uzasadniony interes Organizatora polegający na dokumentowaniu, informowaniu o Wydarzeniu i promocji działalności Organizatora.
5. W przypadku zdjęć pozowanych, indywidualnych zbliżeń albo materiałów, w których dziecko lub inna osoba jest głównym tematem publikacji, Organizator powinien uzyskać odrębną

zgody osoby, której dane dotyczą, a w przypadku dziecka – zgodę rodzica lub opiekuna prawnego, chyba że obowiązujące przepisy dopuszczają publikację bez takiej zgody.

6. Udział dziecka w Wydarzeniu nie powinien być uzależniany od wyrażenia zgody na publikację jego indywidualnego lub pozowanego wizerunku.
7. Organizator dołoży starań w celu uzyskania zgód uczestników Imprezy na wykorzystanie ich wizerunków w każdym przypadku, gdy celem Organizatora jest sfotografowanie lub sfilmowanie konkretnego uczestnika. Wizerunek uczestnika Imprezy może jednak zostać utrwalony przypadkowo jako szczegół całości. W związku z czym, Organizator informuje, że udział w Imprezie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na nieodpłatne utrwalenie i publikację tak utrwalonego wizerunku uczestnika na stronach internetowych Organizatora Imprezy oraz Właściciela Centrum Handlowego w celach informacyjno-promocyjnych związanych z Imprezą.
8. Zdjęcia i nagrania z Wydarzenia mogą zostać opublikowane w szczególności na stronie internetowej Organizatora lub Galerii, w mediach społecznościowych, materiałach informacyjnych i promocyjnych dotyczących Wydarzenia albo działalności Organizatora.
9. Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do danych, otrzymania ich kopii, sprostowania, usunięcia danych, ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, przenoszenia danych, cofnięcia zgody w zakresie, w jakim przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody, oraz wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
10. Cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania dokonanego przed jej cofnięciem.
11. Dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób prowadzący do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania.
12. Dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich ani organizacji międzynarodowych, chyba że Organizator poinformuje o tym odrębnie zgodnie z obowiązującymi przepisami.
13. Obiekt może być objęty monitoringiem wizyjnym prowadzonym przez zarządcę Centrum Handlowego na zasadach określonych w odrębnych informacjach i regulaminach obowiązujących w obiekcie.

#### **§ 10. Odpowiedzialność i zmiany organizacyjne**

1. Organizator dokłada należytej staranności, aby Wydarzenie przebiegało bezpiecznie, sprawnie i zgodnie z programem.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przerwy, opóźnienia, odwołanie albo zmianę atrakcji spowodowane okolicznościami niezależnymi od Organizatora, w szczególności awarią techniczną, decyzją zarządcy obiektu, zagrożeniem bezpieczeństwa, siłą wyższą albo interwencją służb.
3. Organizator nie odpowiada za szkody powstałe wskutek naruszenia przez uczestnika Regulaminu, regulaminu obiektu, poleceń obsługi albo zasad bezpieczeństwa.
4. Organizator może dokonać zmian w programie Wydarzenia, godzinach prowadzenia poszczególnych atrakcji oraz zasadach korzystania ze stanowisk, jeżeli jest to uzasadnione potrzebami organizacyjnymi, bezpieczeństwem albo komfortem uczestników.

#### **§ 11. Reklamacje, uwagi i kontakt**

1. Uwagi dotyczące przebiegu Wydarzenia należy zgłaszać na bieżąco obsłudze Wydarzenia, ochronie Galerii albo w punkcie informacyjnym obiektu.

2. Reklamacje lub zastrzeżenia po zakończeniu Wydarzenia można kierować do Organizatora na adres siedziby wskazany w § 1 ust. 3 albo za pośrednictwem kanałów kontaktu udostępnionych przez Organizatora lub Galerii.
3. Zgłoszenie powinno zawierać opis sytuacji, datę zdarzenia, dane kontaktowe zgłaszającego oraz ewentualne materiały pozwalające na wyjaśnienie sprawy.
4. Organizator rozpatruje zgłoszenia w rozsądnym terminie, z uwzględnieniem charakteru sprawy i możliwości wyjaśnienia zdarzenia.

#### **§ 12. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego ogłoszenia i obowiązuje przez cały czas trwania Wydarzenia.
2. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego oraz regulaminy obowiązujące na terenie Galerii Chełm.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, jeżeli będzie to konieczne z przyczyn organizacyjnych, technicznych, prawnych lub bezpieczeństwa. Zmiany obowiązują od chwili ich ogłoszenia na terenie Wydarzenia albo na stronie internetowej Organizatora lub Galerii.
4. Jeżeli którekolwiek postanowienie Regulaminu okaże się nieważne lub nieskuteczne, pozostałe postanowienia pozostają w mocy.